

Auf Schräge verschieben

Beitrag nach einer Anfrage im TurboCad-Forum
<http://ww3.cad.de/foren/ubb/Forum23/HTML/003548.shtml>

- 1 Keil zeichnen
- 2 AE auf Schräge legen.
- 3 Quader an Fangpunkt zeichnen.
- 4 **Benutzerkoordinatensystem** wählen
- 5 Delta X , Y bewegen nun den Quader auf der Schräge. Delta Z ist nun lotrecht zur Schräge.

